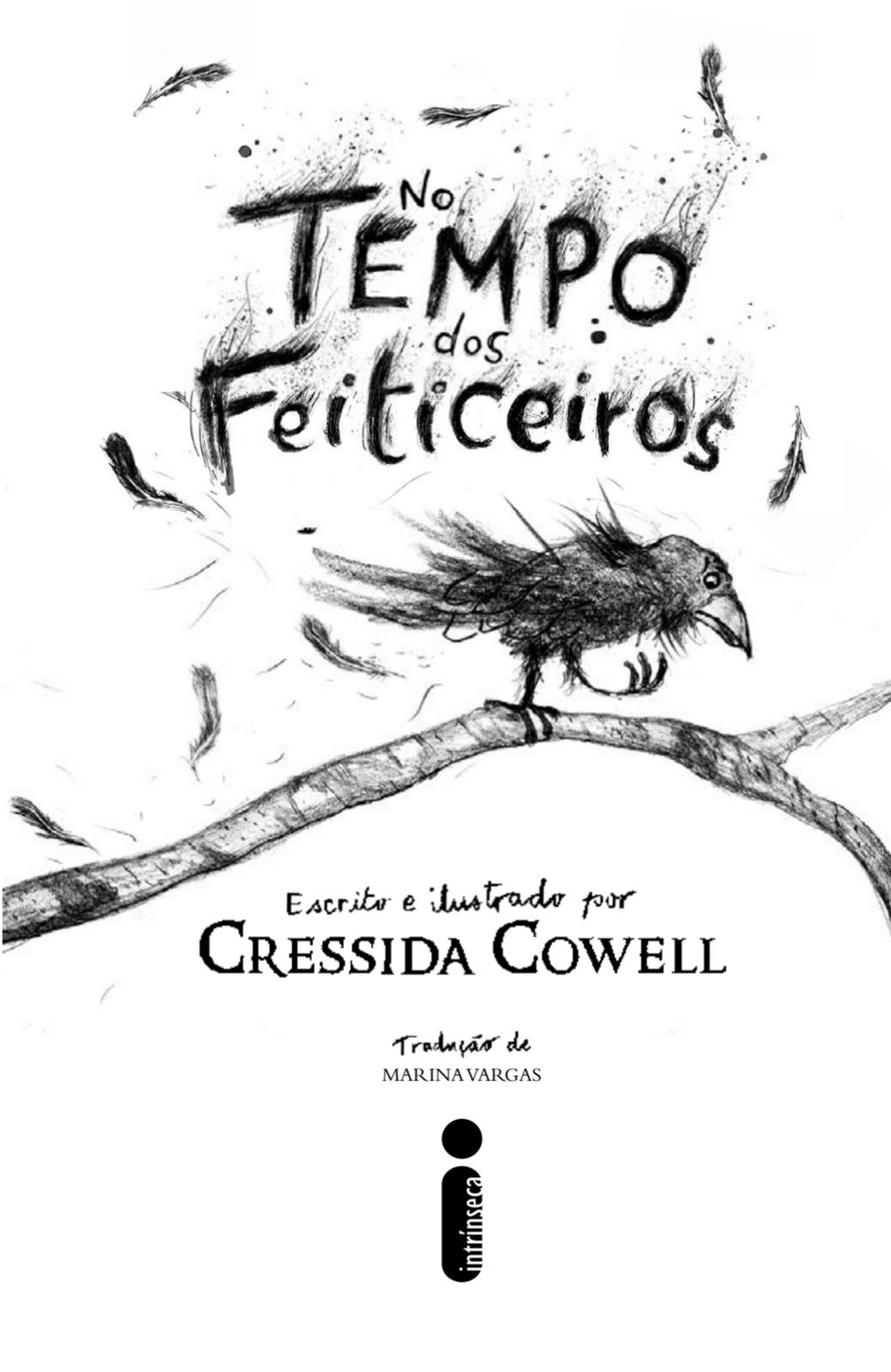


No
TEMPO
dos
Feiticeiros





No
TEMPO
dos
Feiticeiros

Escrito e ilustrado por
CRESSIDA COWELL

Tradução de
MARINA VARGAS


intrínseca

Este livro é dedicado a meu filho Xanny,
um herói cujo nome começa (e não começa) com "X".

Copyright do texto e das ilustrações © 2017 by Cressida Cowell
Publicado originalmente na Grã-Bretanha, em 2017, pela Hodder
Children's Books. Os direitos morais da autora foram assegurados.

TÍTULO ORIGINAL
The Wizards of Once

REVISÃO
Rayssa Galvão
Juliana Werneck
Cristiane Pacanowski – Pipa Agência de Conteúdos Infantojuvenis

DIAGRAMAÇÃO, ADAPTAÇÃO DE CAPA E LETTERING
ô de casa

ARTE ORIGINAL
Jennifér Stephenson

CIP-BRASIL. CATALOGAÇÃO NA PUBLICAÇÃO
SINDICATO NACIONAL DOS EDITORES DE LIVROS, RJ

C915n

Cowell, Cressida, 1966-
No tempo dos feiticeiros / Cressida Cowell ; ilustração Cressida
Cowell ; tradução Marina Vargas. - 1. ed. - Rio de Janeiro : Intrínseca,
2018.
400 p. ; 21 cm.

Tradução de: The wizards of once
ISBN 978-85-510-0319-0

1. Ficção infantojuvenil inglesa. I. Cowell, Cressida. II. Vargas,
Marina. III. Título.

18-47552

CDD: 028.5

CDU: 087.5

[2018]

Todos os direitos desta edição reservados à
Editora Intrínseca Ltda.
Rua Marquês de São Vicente, 99, 3ª andar
22451-041 – Gávea
Rio de Janeiro – RJ
Tel./Fax: (21) 3206-7400
www.intrinseca.com.br

“Se quiser que seus filhos sejam inteligentes, leia contos de fadas para eles. Se quiser que sejam mais inteligentes, leia mais contos de fadas.” — ALBERT EINSTEIN

Esta é uma história com
dois heróis.



O menino, Xar, é da tribo dos
feiticeiros, mas ele não tem Magia e
vai fazer DE TUDO para consegui-la.

A menina, Desejo, é da
tribo dos guerreiros,



mas possui um objeto
mágico proibido e vai fazer
DE TUDO para escondê-lo.



Rota marítima para os Gigantes

AS PEGADAS DOS GIGANTES

Último Refúgio

Rochas marítimas

Penhasco da Eternidade

GIGÂNTICA

MONTANHA DAS BRUXAS

TERRITÓRIO DOS IMUNDOS (O LAMAÇAL)

A Trilha Suave

Forte dos Nativos

Cuidado com os nativos

BOSQUES SELVAGENS

Flores das Eternas

A Trilha Suave

TERRITÓRIOS
CONQUISTADOS
PELOS GUERREIROS

IMPÉRIO DOS GUERREIROS

Montanhas
Fantasmagóricas

Caminho para a capital
dos guerreiros



DOS FEITICEIROS
REINO DE
ENCANZO



FORTALEZA
de ferro
dos GUERREIROS
da Rainha Sicórax

A Fortaleza tem sete fossos e é
cercada por uma floresta interminável
habitada por elfos, gigantes, lobisomens,
bófos-de-rapto e por uma criatura pior
que todas essas...

Entrada dos calabouços da Rainha Sicóvax

Casa de Desejo





No tempo
em que
havia
Magia...

Prólogo

Houve um tempo em que havia Magia. Foi há muitos e muitos anos, em Ilhas Britânicas tão antigas que ainda nem sabiam que eram as Ilhas Britânicas, e a Magia habitava as florestas negras.

Talvez você ache que sabe como é uma floresta negra.

Vou logo avisando que não sabe. Essas florestas eram mais escuras do que você consideraria possível, mais escuras que manchas de tinta negra, mais escuras que a meia-noite, mais escuras que o próprio espaço sideral. E não só isso. Eram tão disformes e emaranhadas quanto o coração de uma bruxa. Essas áreas formavam o que hoje conhecemos como florestas selvagens, que se estendiam em todas as direções até onde a imaginação alcançava, parando apenas quando encontravam o mar.

Muitos tipos de humanos viviam nas florestas selvagens.

Os feiticeiros, que eram mágicos.

E os guerreiros, que não eram.

Os feiticeiros viviam nas florestas havia tanto tempo quanto qualquer um era capaz de lembrar, e pretendiam viver lá para sempre, junto com todos os outros seres mágicos.

Até que os guerreiros chegaram. Eles vieram dos mares, e, apesar de não possuírem Magia, possuíam uma nova arma, que chamavam de FERRO. *E o ferro era a única coisa em que a Magia não funcionava.*

Os guerreiros tinham espadas *de ferro*, escudos *de ferro* e armaduras *de ferro*. Até mesmo a terrível Magia das bruxas era inútil contra esse metal.

Primeiro os guerreiros lutaram contra as bruxas, que acabaram extintas após uma longa e terrível batalha. Ninguém chorou pelas bruxas, porque a Magia delas era ruim, do pior tipo: daquele que arrancava as asas das cotovias, matava por prazer e podia acabar com o mundo e com todos que nele viviam.

Mas os guerreiros não pararam por aí. Eles achavam que só porque *algumas* Magias eram ruins, TODA Magia era ruim.

Por isso, eles quiseram acabar com os feiticeiros também, e com os ogros e com os lobisomens, e com a confusão briguenta e caótica de elfos bons e elfos maus, que brilhavam feito pequenas estrelas na escuridão, jogando feitiços travessos uns nos outros. E quiseram acabar com os gigantes, que se moviam devagar e com muito cuidado, maiores que mamutes mas serenos como bebês.

Os guerreiros juraram só descansar quando tivessem destruído ATÉ O ÚLTIMO RESTINHO DE MAGIA em toda a floresta negra, cujas árvores eles estavam derrubando o mais rápido que podiam, com seus machados de ferro, para erguer fortalezas, acampamentos e o novo mundo moderno.

Esta é a história de um menino feiticeiro e de uma menina guerreira que desde o nascimento foram ensinados a detestar um ao outro.

Você acaba de entrar no
IMPÉRIO DE FERRO DOS GUERREIROS
**TODA MAGIA É
PROIBIDA**

nestas terras.

**NADA DE FADAS,
NADA DE GIGANTES,
NADA DE BAFOS-DE-ROGRO,
NADA DE GATOS-DA-NEVE,
NADA DE LOBISOMENS,
NADA DE DENTES-VERDES
(NEM NENHUMA OUTRA CRIATURA MÁGICA).
NADA DE SERES VOADORES, NADA DE OBJETOS
ENCANTADOS, NADA DE FEITIÇOS,
MALDIÇÕES OU ENCANTAMENTOS.
RESUMINDO: NENHUMA MAGIA.**

E, infelizmente, qualquer feiticeiro
que entre em nosso território
poderá ter a cabeça cortada.

Por Ordem de Sua Majestade

Rainha Sicórax

RAINHA SICÓRAX, SOBERANA DOS GUERREIROS DE FERRO

Nossa história começa com a descoberta de
UMA PENA NEGRA ENORME.

Será que os feiticeiros e os guerreiros ficaram tão ocupados lutando *uns contra os outros* que não perceberam o retorno de um antigo mal?

Poderia aquela pena ser realmente de uma bruxa?



Poderia
aquela
pena ser
realmente
de uma
bruxa?

A pena de
bruxa

Eu sou um personagem
desta história...
que tudo vê e tudo
sabe. Não vou contar
quem sou, veja
se consegue
ADIVINHAR.

A história começa aqui.
(Não se perca.

Estes bosques são PERIGOSOS.)

